



Instrukcja obsługi

ZAPPER 0,01Hz - 2 MHz



Ostrzeżenia dotyczące bezpieczeństwa:

Generators ZAPSTAR nie powinny stosować kobiety w ciąży i karmiące piersią, osoby z niewydolnością nerek ora dzieci do 1 roku życia. Aparatu nie mogą stosować osoby korzystające z urządzeń elektronicznych stymulujących pracę narządów wewnętrznych (np. rozruszniki serca lub urządzenia neurostymulujące) oraz osoby cierpiące na dolegliwości sercowe lub epilepsję.

UWAGA: Napięcie zasilania zappera to 5 V, prądu stałego. Należy korzystać wyłącznie z dostarczonego okablowania. W przypadku podłączenia zasilacza o wyższym napięciu, urządzenie ulegnie uszkodzeniu niepodlegającemu gwarancji.

Aby zmaksymalizować działanie sesji:

- przed sesją zjedz lekki posiłek zamiast dużego, ponieważ reakcja na wymieranie mikrobów może sprawić, że odczujesz nudności
- nałóż luźne ubrania, by się odprężyć
- zadbaj o komfortową temperaturę w pomieszczeniu, miej też w pogotowiu koc
- umieść urządzenie w odpowiedniej odległości i położeniu. Jeśli nie wiesz, gdzie postawić maszynę, skontaktuj się z dostawcą
- usiądź lub połóż się (zalecane)
- pij wodę zawierającą minerały w trakcie i po sesji
- nie podejmuj żadnych stresujących działań
- staraj się nie używać urządzenia po godz. 16-tej, ponieważ energia może utrudnić zasypianie

Instrukcja używania:

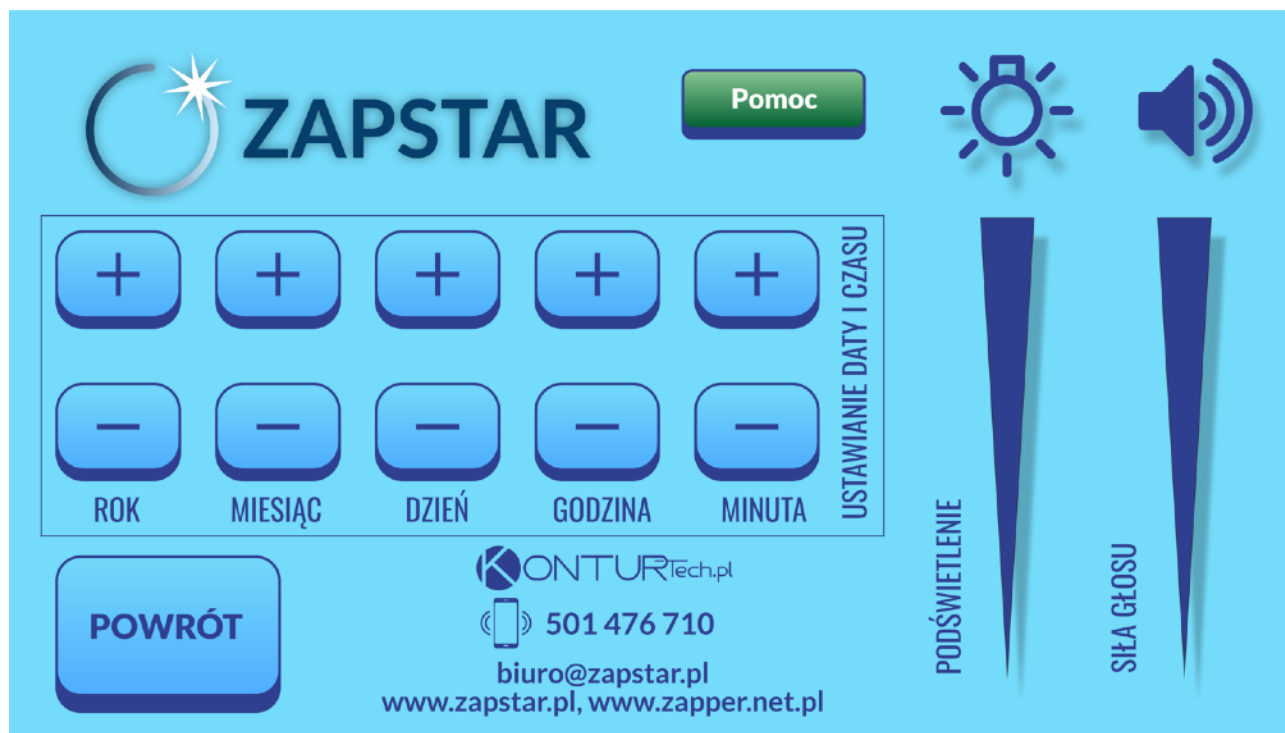
- podłącz zasilanie (zasilacz sieciowy lub powerbank)
- przełącznikiem włącz urządzenie
- wybierz odpowiedni program lub wybierając program wprowadź własne nastawy
- naciśnij przycisk START i chwyć elektrody lub w przypadku opasek, najpierw załóż je na nadgarstki, podłącz przewody i wtedy nciśnij START
- o zakończeniu sesji zostaniesz poinformowany sygnałem dźwiękowym
- na 10 sekund przed kolejną sesją zostaną wygenerowane dźwięki przypominające
- koniec programu również będzie sygnalizowany dźwiękiem a ekran przełączy się do menu głównego

UWAGA: Po uruchomieniu jakiegokolwiek programu przyciskiem START, nie ma możliwości zmiany w programie ani z niego wyjścia. Klawisze ekranowe zostają nieczynne podczas trwania programu. Ma to na celu zabezpieczenie przed przypadkowymi zmianami lub przerwaniem programu. Jeśli jednak zajdzie konieczność zatrzymania programu, to tylko poprzez wyłączenie urządzenia.

Ustawienia użytkownika:

dotknięcie ikony narzędziowej przełączy urządzenie do ekranu, w którym możemy skorygować datę i godzinę, zmienić wartość podświetlenia ekranu oraz zmienić głośność sygnałów dźwiękowych.

UWAGA: W przypadku włączonego trybu ECO oraz po uruchomieniu programu, ekran wyświetlacza zostanie wygaszony po 10 sekundach w celu oszczędzania energii, w szczególności przy zasilaniu z Powerbanku. Dotknięcie ekranu w dowolnym miejscu spowoduje ponowne podświetlenie do wartości zadanej w ustawieniach.



Program podstawowy 30 kHz

Domyślny program dr. Huldy Clark czyli 3 sesje po 7 minut z przerwami 20-to minutowymi.

Zakończenie sesji, przerwy i programu jest sygnalizowane sygnałem dźwiękowym.

W prawym, górnym rogu znajduje się pole wyświetlające aktualną datę i godzinę. Poniżej, po uruchomieniu programu będzie wyświetlany czas do końca sesji lub do zakończenia przerwy. Na krótkowanym polu wyświetlany jest symulowany przebieg podczas sesji.

POWRÓT: powoduje wyjście z programu i powrót do menu z wyborem programów

START: uruchamia cały program w kolejności: Sesja, Przerwa aż do wykonania zadanej ilości powtórzeń.

Po zakończeniu programu następuje powrót do menu.

Program z zakresu Rife'a i Clarke, przebieg prostokątny (zakres od 10 Hz do 2 MHz)

W prawym, górnym rogu znajduje się pole wyświetlające aktualną datę i godzinę. Poniżej, po uruchomieniu programu będzie wyświetlany czas do końca sesji lub do zakończenia przerwy.

Na krótkowanym polu wyświetlany jest symulowany przebieg podczas sesji.

POWRÓT: powoduje wyjście z programu i powrót do menu z wyborem programów

ZAPIS: zapisuje aktualny program i nadaje wprowadzoną nazwę przyciskowi z menu wyboru programu

START: uruchamia cały program w kolejności: Sesja, Przerwa aż do wykonania zadanej ilości powtórzeń.

Po zakończeniu programu następuje powrót do menu.

Nazwa programu: na klawiaturze ekranowej wprowadzamy nazwę własną (maksymalnie 10 znaków)

Dolny zakres: tu wprowadzamy dolny zakres częstotliwości, w kilohercach (kHz), z dokładnością do 2 miejsc po przecinku np. 325,75

Górny zakres: a tu wprowadzamy górny zakres częstotliwości, w kilohercach (kHz), z dokładnością do 2 miejsc po przecinku np. 328,75

Sesja: wprowadzamy czas trwania sesji w minutach np: 3

Przerwa: na klawiaturze numerycznej wprowadzamy czas trwania przerwy między sesjami w minutach np. 20

Ilość powtórzeń: tu wpisujemy ilość powtórzeń w sesji np. 3.

Po zakończeniu sesji wartość będzie pomniejszona i wskaże ilość powtórzeń do końca.

10 Hz = 0,01 kHz, 2 MHz = 2000,00 kHz

Program seryjny (zakres od 0,01 Hz do 1999 kHz)

Możliwość zaprogramowania 10 różnych częstotliwości, które będą załączane jedna po drugiej, bez konieczności każdorazowego ich wpisywania. W jednym z dziesięciu pól, należy wprowadzić wybrane częstotliwości.

Czas jednej częstotliwości jest stały i wynosi 3 minuty.

Częstotliwość można wpisać w oknie wskazującym 0,00 Hz, albo poprawić inną, wcześniej wpisaną.

ZEROWANIE NASTAWÓW: aby wyzerować wszystkie wpisane częstotliwości, przed wprowadzeniem nowych, należy najpierw włączyć funkcję zerowania przyciskiem **WŁĄCZ**, następnie dotknąć przycisku **ZERUJ**.

Wszystkie 10 okien będzie wyczyszczone i tylko w pierwszym wskazane będzie 0,00 Hz.

POWRÓT: powoduje wyjście z programu i powrót do menu głównego.

ZAPIS: powoduje zapisanie całej serii w pamięci urządzenia.

START: uruchamia cały program w kolejności od 1 do 10 z pomijaniem okien wskazujących 0,00 Hz.

Program z zakresu Sutherland'a i Tigchelaar'a z wyborem kształtu przebiegu (zakres od 0,1 Hz do 10 kHz)

W prawym, górnym rogu znajduje się pole wyświetlające aktualną datę i godzinę. Poniżej, po uruchomieniu programu będzie wyświetlany czas do końca sesji. Na kratkowanym polu wyświetlany jest symulowany przebieg podczas sesji.

POWRÓT: powoduje wyjście z programu i powrót do menu z wyborem programów

ZAPIS: zapisuje aktualny program i nadaje wprowadzoną nazwę przyciskowi z menu wyboru programu

START: uruchamia jedną sesję z zadanymi parametrami. Po zakończeniu programu następuje powrót do menu.

Nazwa programu: po dotknięciu pojawi się klawiatura ekranowa. W tym miejscu wprowadzamy nazwę własną (maksymalnie 10 znaków)

Częstotliwość: na klawiaturze numerycznej wprowadzamy częstotliwość, w hercach (Hz), z dokładnością do 1 miejsca po przecinku np. 2,9

Czas sesji: na klawiaturze numerycznej wprowadzamy czas trwania sesji. w minutach np: 3

10 kHz = 10 000,0 Hz

Program z zakresu Rife'a i Clarke, zbieganie przebieg prostokątny z opcją zbiegania częstotliwości (zakres od 10 kHz do 2 MHz)

W prawym, górnym rogu znajduje się pole wyświetlające aktualną datę i godzinę. Poniżej, po uruchomieniu programu będzie wyświetlany czas do końca sesji. Na kratkowanym polu wyświetlany jest symulowany przebieg podczas sesji.

POWRÓT: powoduje wyjście z programu i powrót do menu z wyborem programów

ZAPIS: zapisuje aktualny program i nadaje wprowadzoną nazwę przyciskowi z menu wyboru programu

START: uruchamia jedną sesję z zadanymi parametrami. Po zakończeniu programu następuje powrót do menu.

Zbieganie jest rodzajem przemiatania lawirującego wokół zadanej częstotliwości. Np. dla zadanej częstotliwości 327,50 kHz, najpierw przez minutę będzie generowana częstotliwość 325,50 kHz, następnie przez kolejną minutę 329,50 kHz, potem przez minutę 326,50 kHz, potem 328,50 kHz również przez minutę a dopiero na sam koniec 327,50 kHz przez 3 minuty. Zawarte tu są częstotliwości wokół docelowej a podanie ich w asymetryczny sposób sprawia, że drobnoustrojom ciężiej jest się dostosować

Nazwa programu: po dotknięciu pojawi się klawiatura ekranowa. W tym miejscu wprowadzamy nazwę własną (maksymalnie 10 znaków)

Częstotliwość: na klawiaturze numerycznej wprowadzamy częstotliwość, w kilohercach (kHz), z dokładnością do 2 miejsc po przecinku np. 129,85

Czas sesji jest stały i wynosi 7 minut.

2 MHz = 2 000,00 kHz